



REGULAMIN LIGI

1. Przepisy ogólne

- 1.1. Pomysłodawcą i organizatorem Ligi Wiatrów jest UKS Mała Akademia Koszykówki, Na Uboczu 10/3, 02-791 Warszawa, NIP: 9512323113.
- 1.2. Liga Wiatrów jest imprezą sportową przeznaczoną dla miłośników koszykówki, amatorów i profesjonalistów
- 1.3. Ideą imprezy jest stworzenie wyrównanej ligi, składającej się z sześciu drużyn, do których zawodnicy dobierani są na podstawie swoich umiejętności i zaangażowania, a nie na podstawie historii zawodniczej czy znajomości. Nowością w tej edycji jest możliwość pozostania w drużynie, w której się już grało.
- 1.4. Mecze rozgrywane będą na hali sportowej podanej do wiadomości na stronie www.ligawiatrow.pl.

2. Zasady uczestnictwa w Lidze

2.1. Zasady ogólne

- 2.1.1. W Lidze brać udział mogą jedynie zawodnicy urodzeni w latach 1996 i młodszy.
- 2.1.2. Liga odbywa się w Warszawie i skierowana jest przede wszystkim do warszawskich licealistów, ale jest otwarta dla wszystkich zawodników bez względu na miejsce zamieszkania, szkołę, narodowość czy religię.
- 2.1.3. W Lidze uczestniczy 4-8 drużyn. Ewentualnie nowe drużyny w miarę potrzeby.
- 2.1.4. Każda drużyna składa się z 12 zawodników oraz opiekuna-trenera.
- 2.1.5. Dopuszcza się rozszerzenie sztabu o wolontariuszy wedle życzenia opiekuna.
- 2.1.6. Wszyscy zawodnicy wybrani są w naborze, tzw. Drafcie lub mogą grać w drużynach w których występowali w poprzednich sezonach.
- 2.1.7. W Lidze Wiatrów nie obowiązuje przynależność klubowa PZKosz. Udział mogą brać zawodowcy i amatorzy.



2.1.8. Istnieje możliwość trenowania jednocześnie w klubie zgłoszonym do rozgrywek PZKosz i w Lidze Wiatrów, z zaznaczeniem, że zawodników tych obowiązują wszystkie zasady uczestnictwa w Lidze Wiatrów

2.1.9. Udział w Lidze Wiatrów nie blokuje możliwości udziału w rozgrywkach szkolnych i klubowych, organizowanych przez PZKosz.

2.2. Nabór do ligi – „Draft”

2.2.1. Jest to jednorazowy trening z elementami ćwiczeń oraz gry, mający na celu zaprezentować umiejętności wszystkich zawodników trenerom.

2.2.2. Zgłoszenia do Ligi są indywidualne i dobrowolne, bez zezwolenia od klubu bądź szkoły.

2.2.3. Zgłoszenia przyjmowane są za pomocą formularza dostępnego na stronie www.ligawiatrow.pl/ lub na e-mail ligawiatrow@gmail.com do dnia ogłoszonego na stronie www.

2.2.4. W przypadku zawodników niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodzica bądź opiekuna

2.2.5. Do Draftu przystępują wszyscy zawodnicy, którzy uiszcili opłatę zgłoszeniową i potwierdzili swoją obecność w dniu Draftu w trakcie rejestracji.

2.2.6. Draft składa się z czterech części

2.2.6.1. Rejestracji, podczas której zawodnicy potwierdzają swoją obecność i uiszczają opłatę rejestracyjną, jeśli tego nie zrobili przelewem. Po rejestracji następuje losowanie numerów i rozdanie koszulek z unikalnym numerem, pozwalającym na przyporządkowanie ocen do zawodnika.

2.2.6.2. Rozgrzewki i zapoznania z zasadami, metodami oceniania i przebiegiem Draftu

2.2.6.3. Zasadniczej części podzielonej na dwie rundy, w trakcie której wykonywane są ćwiczenia oceniane obiektywnie przez prowadzących (czas wykonania ćwiczenia, ilość celnych rzutów itp.) i gier kontrolnych 4na4. Podczas tej części zawodnicy podzieleni są na piątki dobrane numerami (np. 1-5, 36-40). Dokładny kształt i czas trwania Draftu będzie określony po zapoznaniu się z ilością zawodników startujących w Draftcie.

2.2.6.4. Ogłoszenia wyników Draftu wieczorem tego samego dnia.

2.2.7. Sam wybór zawodników odbywa się po zakończeniu części zasadniczej (ćwiczeń i gier kontrolnych) wg następujących zasad:

2.2.7.1. Kolejność wyboru jest określana przez organizatorów, a określana jest na podstawie potencjału zawodników pozostających w swoich drużynach z poprzedniej edycji. Priorytetem przy rozdzielaniu wyborów w Draftcie jest chęć utworzenia równorzędnych drużyn.



2.2.7.2. Opiekunowie podczas Draftu mają do dyspozycji wzrost i datę urodzenia zawodników, zdjęcia wykonane na drafcie, wyniki ćwiczeń i oceny swoje i swoich trenerów bądź pomocników

2.2.7.3. Organizator nie ingeruje w wybory zawodników

2.3. Zgoda na udział

2.3.1. Każdy zawodnik biorący udział w Lidze, musi dostarczyć pisemną zgodę, która uwzględnia co następuje:

2.3.1.1. Zawodnik zobowiązuje się przestrzegać Regulaminu Ligi

2.3.1.2. Nie istnieją przeciwwskazania zdrowotne, zawodnik jest zdolny do uprawiania sportu wyczynowo.

2.3.1.3. Zawodnik wyraża zgodę na przetwarzanie i wykorzystywanie jego danych osobowych oraz zdjęć wykonanych podczas trwania Ligi Wiatrów na potrzeby funkcjonowania strony www.ligawiatrow.pl oraz cele promocji działań UKS Mała Akademia Koszykówki, w tym: umieszczania jego imienia i nazwiska razem ze wszystkimi statystykami z meczów, umieszczania wywiadów i artykułów nt. jego dokonań sportowych

2.3.1.4. Zawodnik wyraża zgodę na otrzymywanie wiadomości od Organizatora drogą elektroniczną (e-mail, Facebook) i telefoniczną.

2.3.1.5. Zawodnik zezwala na udostępnienie jego danych osobowych i kontaktowych opiekunowi swojej Drużyny

2.3.2. Treść zgody dostępna jest na stronie internetowej www.ligawiatrow.pl, gotowa do wydruku.

2.3.3. Dopuszcza się zgody pisane ręcznie, pod warunkiem zawarcie wszystkich ww. punktów

2.3.4. W przypadku niepełnoletnich zawodników wymagany jest podpis rodzica/prawnego opiekuna

2.3.5. Zgoda musi być dostarczona przed rozpoczęciem Draftu.

3. System rozgrywek

3.1. Sezon zasadniczy

3.1.1. Przewidywane daty rozgrywania meczów, podany jest na stronie www.ligawiatrow.pl:

3.1.2. Mecze rozgrywane są zgodnie z zasadami opisanymi w pkt. 4

3.1.3. Na bieżąco prowadzona jest klasyfikacja drużyn wg bilansu zwycięstw i porażek

3.1.4. W przypadku identycznego bilansu zwycięstw decydują wyniki meczów rozegranych pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W przypadku trzech drużyn z bilansem meczów, który nie rozstrzyga, które dwie drużyny są najlepsze, decydują małe punkty z



meczów pomiędzy tymi trzema zainteresowanymi drużynami. W przypadku dwumeczu dwóch drużyn, traktujemy do jako jeden mecz, biorąc pod uwagę małe punkty z dwumeczu.

3.2. Finały

3.2.1. Główną częścią są rozgrywki o mistrzostwo Ligi.

3.2.2. O mistrzostwo grają drużyny, które w klasyfikacji po zakończeniu sezonu zasadniczego zajmują miejsca 1-4.

3.2.3. Mistrzostwo zdobywa drużyna, która wygra półfinał i finał.

3.2.4. Mecze półfinałowe i finał rozgrywane są w hali sportowej, wg tych samych zasad co mecze w sezonie zasadniczym (pkt. 4)

4. Mecz

4.1. Mecz składa się z czterech kwart trwających 15min odliczanego czasu

4.2. Nad prawidłowym przebiegiem meczu panuje sędzia

4.3. W przypadku remisu po upływie regulaminowego czasu gry rozgrywana jest dogrywka, trwająca 3 min. lub w krócej w przypadku konieczności.

4.4. Kolejne dogrywki rozgrywane są aż do uzyskania zwycięzcy

4.5. Czas zatrzymywany jest podczas trwania następujących zdarzeń:

4.5.1. Przerwy na żądanie drużyn (*time-out*)

4.5.2. Dłuższe nieplanowane przerwy, spowodowane np. kontuzją zawodnika bądź czyszczeniem parkietu

4.5.3. Martwa piłka (w rozumieniu zasad FIBA i PZKosz) podczas 15 sekund każdej z kwart oraz ostatniej minuty czwartej kwarty bądź dogrywki - tylko w wypadku różnicy zdobytych punktów poniżej 10.

4.6. Zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z udziału w meczu wskutek następujących wydarzeń

4.6.1. Popełnienie 6. faulu osobistego (z uwzględnieniem fauli technicznych)

4.6.2. Popełnienie 2. faulu technicznego lub niesportowego

4.6.3. Popełnienie faulu niesportowego lub technicznego uznanego przez sędziego za przewinienie dyskwalifikujące. W przypadku rażących naruszeń zasad *fair-play* zawodnik może zostać ukarany, bądź nawet wykluczony z udziału w Lidze przez Organizatora. Dodatkowo zawodnik może być ukarany przez Menedżera swojej drużyny.

4.7. Drużynie przysługują w całym meczu jedna przerwa, 1 minutowa, na żądanie w każdej kwarcie oraz dwie w czwartej kwarcie.



- 4.8. Pozostałe zasady, nieuwzględnione w ww. punktach, są zgodne z zasadami obowiązującymi w rozgrywkach FIBA
- 4.9. Czas gry poszczególnych zawodników w trakcie trzech pierwszych kwart to minimum 3x5 minut na zawodnikami. W czwartej kwarcie trener ma wolną rękę w dokonywaniu zmian.

5. Płatności

- 5.1. Liga Wiatrów to rozgrywki finansowane przez uczestników.
- 5.2. Rozgrywki prowadzone są przez Uczniowski Klub Sportowy Mała Akademia Koszykówki i zawierają się w statutowej działalności odpłatnej klubu.
- 5.3. Wszystkie wpłaty przeznaczone są na wynagrodzenie osób wspomagających organizację Ligi, organizację meczów oraz sprzęt.
- 5.4. Jedynej wpłaty zawodnicy dokonują na konto:
10 2490 0005 0000 4500 2772 0179
Uczniowski Klub Sportowy Mała Akademia Koszykówki
Na Uboczu 10/3 02-791 Warszawa
- 5.5. Każdego zawodnika obowiązuje wpisowe w wysokości 140 zł – krótszy sezon, 185 zł – dłuższy sezon - płatne przelewem. Obowiązuje również jednorazowy zakup koszulki drużynowej – koszt 35 zł.
- 5.6. Zawodnicy niewybrani w trakcie Draftu do żadnej drużyny otrzymują zwrot wpłaconych pieniędzy po odjęciu 35 zł pobranych tytułem kosztów organizacji Draftu, w którym wzięli udział.
- 5.7. Każdy ze zgłoszonych do Draftu otrzymuje strój tshirt draftowy na własność.

6. Zastrzeżenia

- 6.1. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach **nie** są ubezpieczeni przez organizatorów od następstw nieszczęśliwych wypadków (ubezpieczenie NW mogą oczywiście nabyć indywidualnie).
- 6.2. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za kontuzje i wypadki mające miejsce na obiektach, w których odbywają się mecze ligowe oraz nie pokrywają kosztów leczenia z nimi związanych.
- 6.3. Jeżeli z powodów niezależnych od organizatorów nie można przeprowadzić meczu w podanych terminach, organizatorzy zorganizują mecz w najbliższym możliwym terminie lub w tym samym terminie na innym obiekcie, starając się skonsultować tę zmianę z zawodnikami.
- 6.4. Podczas meczów będzie obecna pielęgniarka. Organizatorzy pomoc mogą lodem w sprayu, bandażem, plastrami oraz wodą utlenioną oraz w przypadku konieczności wezwać państwową opiekę medyczną.

